

Werner Paul Mayer / Georg Seter ^u

Computer-Kids

Inhaltsverzeichnis

Was heißt hier spielen? Oder: Andere Zeiten - andere Spiele	9
Computerspiele - im Kinderzimmer selbstverständlich	16
Kaufmotiv: Mein Kind soll nicht abseits stehen	25
Computer-Kids unter sich: Eltern haben keine Ahnung	30 ^
Besser als Fernsehen - man kann mitmachen	35
Brutalität per Knopfdruck - nur ein Vorurteil?	39
Schnell, schneller, am schnellsten - im Spiel trainiert man sein Reaktionsvermögen	45
Als Tennischampion am Bildschirm - Sportspiele	49
Ich steuere den Jumbo nach New York - Computerspiel als Simulator	53
Beim Rechtschreibfehler brüllt ein Löwe - Spaß mit Lernspielen	58
Mein Kind rettet die Prinzessin aus den Klauen des Monsters - Faszination der Abenteuerspiele	64
Wenn der Joystick zur Droge wird	67
Raubkopien - erster Schritt in die Kriminalität	71
Von der Verteufelung der Computerspiele zum verantwortungsbewußten Umgang	74
Computerspiele - ein Medium wie andere auch	79
Lexikon für Eltern zum Mitreden	82
Literatur zum Thema	99
Empfehlenswerte Computerspiele	101