

H A J O B Ü C K E N

F A X S P I E L E

1 0 I C U T E G R Ü N D E ,
D A S F A X G E R Ä T
E I N Z U S C H A L T E N

H U C E N D U B E L

INHALT

1. Für Einsteiger und Profis	7	Treffpunkt	57
Ein wenig Historie, Gedanken zum Einstieg,ersteldeen	7	Die Dritte Dimension	58
Faxland	8	Erkennst Du das?	59
Spielifax	9	Wahrnehmung	60
Spielkunst	9	Viersatz	64
Spielfaxen, aber wie?	10	Taskfax	65
Urkunde	11	Details	66
		Mein Einzugsfax	67
		Komm,drudel,Trudel!	68
		Weitere Ideen mit Bildern	69
2. Haben Sie Lust zu spielen? 12			
Kennenlernspiele	12		
Einen wunderschönen guten Morgen!	13	7. Dichter und Denker	70
Ich stelle mich vor	14	Sprachspiele	70
Meine Stadt	15	Versteckte Grüße	71
Dumme Fragen, kluge Antwortet	16	Stadtsuche	72
Night-life	17	Korrekt!	73
Wir beide, eine Story	18	Nicht ganz dicht!	74
Ideen zum Kennenlernen	19	Was'n das?	75
		Bausteine	76
		Wortfalle	77
		Weitere Ideen mit Sprache	79
3. Klare Köpfe gefragt	20		
Quiz-und Rätselspiele	20	8. Auf Sherlocks Spuren	80
7x7=77	22	Detektivspiele	80
Das Superquiz	25	Fernfahrt in Deutschland	81
Das Lexikonspiel	26	Um die Ecke gedacht -	
Such Worte	27	aber nicht allein	82
Preisausschreiben	28	Schatzsuche	87
Ratsia	30	Code	92
Weitere Ideen mit Rätseln	33	Ideen mit detektivischen Inhalten	93
4. Wetten, daß...	34		
Gefaxte Alltagswetten	•34	9. Wie Du mir...	94
Das Wettbüro	35	Strategische Spiele	94
Faxwahl	37	Line	95
Toptoto	40	Antares - Dirk Hanneforth's Stern	98
7-Tage-Rennen	44		
5. Kreisverkehr	46	10. So oder so	99
Spielketten	46	Kleine Ideen, Reste, Anregungen,	
Rätselhafte Mitspieler	47	Lösungen	99
Alphaquiz	49	Kleine Checkliste	99
Daystory	51	Kleine Spiele für zwischendurch:	
Travelfax	53	Sextett, Leckerschmecker, ISBN,	
Weitere Ideen mitspielketten	54	Labyrinth	100
		Omnifax	101
6. Einfach Weitermachen	55	Lösungen	102
Mal-und Knöbelspiele	55		
Punkt für Punkt	56		