

Einführung in L^AT_EX

Herbert Voß
Berlin

dante

lehmanns 
media

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
1 Einleitung	3
1.1 T _E X	4
1.2 Textverarbeitung versus Satzprogramm	4
1.3 Das Prinzip	7
1.4 T _E X, pdfT _E X, X _Y T _E X, LuaT _E X, ...	9
1.5 Die Distribution	12
2 Grafische Entwicklungsumgebungen	29
2.1 Einführung	29
2.2 T _E XnicCenter (Windows)	31
2.3 Kile (Linux)	36
2.4 T _E XShop	42
3 Erste Schritte mit L^AT_EX	57
3.1 Aufbau eines L ^A T _E X-Dokuments	57
3.2 Die Dokumentenklasse	65
3.3 Das Grundkonzept mit Boxen	71
3.4 Sonderzeichen	73
3.5 Die Eingabekodierung – Nationale Besonderheiten	73
3.6 Schriftkodierung – Nationale Besonderheiten	77
3.7 Sprachspezifische Einstellungen	82
3.8 Die Auswahl der Schrift	93
4 Das Seitenlayout	99
4.1 Das Papierformat	99
4.2 Der Satzspiegel	102
4.3 Abstände und Füllmakros	116
4.4 Schneidemarken (crop marks)	119

5	Textformatierungen	121
5.1	Die Titelseite	121
5.2	Seitenstil	126
5.3	Gliederungsebenen	135
5.4	Ausrichten von Text.	146
5.5	Auszeichnung von Text	154
5.6	Hoch- und tiefgestellter Text.	156
5.7	Fußnoten.	157
5.8	Randbemerkungen	165
5.9	Umbruch.	167
5.10	Grafiken	173
5.11	Textboxen	181
5.12	Textmarken und -referenzen.	189
5.13	Hyperlinks.	193
5.14	Zeilennummern	211
5.15	Mehrspaltiger Text	213
5.16	Große Dokumente organisieren	217
6	Tabellen	221
6.1	Einführung	221
6.2	Die <code>tabular</code> -Umgebung.	222
6.3	Pakete zur Tabellenformatierung.	227
7	Listen	309
7.1	Standardlisten	309
7.2	Definition eigener Listen	315
7.3	Listen mit KOMA-Skript	319
7.4	Das Paket <code>enumitem</code>	320
8	Gleitumgebungen	325
8.1	Definition	326
8.2	Platzierung	326
8.3	Parameter	329
8.4	Anwendung.	332
8.5	Über- oder Unterschriften	333
8.6	Das Paket <code>caption</code>	340
8.7	Das Paket <code>floatrow</code>	356
8.8	Teilabbildungen	381
8.9	<code>T_EX</code> nisches.	392
9	Mathematik	397
9.1	Typografische Regeln	398
9.2	Der Zeilenmodus	399
9.3	Mathematik im abgesetzten Modus mit Standard- <code>L_AT_EX</code>	404
9.4	Marken (Label).	410
9.5	Rahmen	410
9.6	Mathematische Elemente aus Standard- <code>L_AT_EX</code>	414

9.7	Das Paket <code>amsmath</code>	439
9.8	Pakete für den Mathematiksatz	471
10	Verzeichnisse	495
10.1	Inhaltsverzeichnis	495
10.2	Tabellen- und Abbildungsverzeichnis	499
10.3	Die Formatierung	499
10.4	Formatierung durch das Paket <code>titletoc</code>	502
10.5	Weitere Inhaltsverzeichnisse mit <code>minitoc</code>	504
10.6	Weitere Inhaltsverzeichnisse mit <code>shorttoc</code>	508
10.7	Index	510
10.8	Glossar	547
11	Bibliografie	561
11.1	Typografische Aspekte	561
11.2	Literaturverweise	563
11.3	Umgebung <code>thebibliography</code>	564
11.4	Das Programm <code>bibtex</code>	565
11.5	Bibliografien mit <code>biblatex</code>	567
11.6	<code>biblatex</code> – weitere-Stile	590
11.7	Das Programm <code>Biber</code>	608
12	Schriften	611
12.1	Begriffe	611
12.2	Die grundlegenden Schriftmakros für <code>pdfL^AT_EX</code>	613
12.3	Standardschriften	618
12.4	Schriftmakros für <code>X_YL^AT_EX</code> und <code>LuaL^AT_EX</code>	619
13	Präsentationen	631
13.1	Die allgemeine Dokumentenstruktur	632
13.2	Die Struktur der Folien	637
13.3	Strukturierungselemente	661
13.4	Grafiken	674
13.5	Templates – das Herz von <code>beamer</code>	675
13.6	Bibliografie	684
13.7	Ausgabemodus	685
14	Werkzeuge	689
14.1	Farben mit <code>xcolor</code>	689
14.2	Verbatimmodus	701
14.3	Programmlistings mit dem Paket <code>listings</code>	708
14.4	Zahlen und Einheiten	721
14.5	Systemtest	729
15	Grafiken erstellen	731
15.1	<code>pict2e</code>	731
15.2	<code>METAPOST</code>	738

15.3	PSTricks	773
15.4	tikZ	791
15.5	Hilfsprogramme	839
Anhang		843
A.1	Längen	843
A.2	Zähler	845
A.3	Global – Lokal	848
A.4	Makros und Umgebungen	849
A.5	Zerbrechliche Befehle	852
A.6	Präambelbefehle	854
A.7	Pakete	855
A.8	T _E X-Live von DVD oder vom USB-Stick	859
A.9	MiK _T E _X von einem USB-Stick	861
A.10	»Was ist was ...«	862
A.11	Dateiendungen und ihre Bedeutung	864
A.12	Hilfe zur Selbsthilfe	865
Bibliografie		877
Index der Befehle und Begriffe		881
Personen		933

123